

eTwinning party

Classi I A e B

Il progetto è nato come estensione del curricolo di lingua inglese per studenti di classe I livello A1/A2. I paesi che hanno partecipato sono l'Italia con altre scuole, il Portogallo, la Polonia, la Spagna e la Turchia. Si è deciso di festeggiare eventi importanti come i compleanni dopo un lungo periodo che ci ha costretto a poche relazioni sociali. Abbiamo iniziato a festeggiare i compleanni, anche quelli dei professori.



Insieme ai nostri partner abbiamo anche celebrato la giornata dell'Amicizia, del Safer Internet Day, di San Patrizio e dell'Europa, compleanno anche di eTwinning. Gli alunni hanno lavorato per la prima volta come eTwinners e anche se la nuova piattaforma ha creato continue difficoltà di accesso, abbiamo trovato altre modalità per lavorare in modo collaborativo usando diverse tecnologie. Gli alunni hanno mostrato notevole motivazione all'apprendimento.

Il progetto è stato presentato come esempio di buona pratica durante due incontri di formazione per i docenti dell'USR Abruzzo.

ALCUNE ATTIVITÀ SIGNIFICATIVE

INDAGINE INIZIALE

Per gli studenti

<https://school-education.ec.europa.eu/en/etwinning/projects/etwinning-party/twinspace/pages/presurvey-students-and-results>

Per i docenti

<https://school-education.ec.europa.eu/en/etwinning/projects/etwinning-party/twinspace/pages/pre-survey-teachers-and-results>

LA COMPETIZIONE PER IL LOGO

<https://it.padlet.com/marinaora/logo-contest-iopslqn16z56>

IL LOGO COLLABORATIVO



ESEMPI DI WORD ART CON LESSICO SPECIFICO DEL CAMPO SEMANTICO "FESTE E FESTIVITÀ"

<https://it.padlet.com/marinaora/etwinning-party-ps36hekcb2yg>



LE PRESENTAZIONI DEGLI STUDENTI SUL PADLET

<https://it.padlet.com/marinaora/logo-contest-iopslgn16z56>

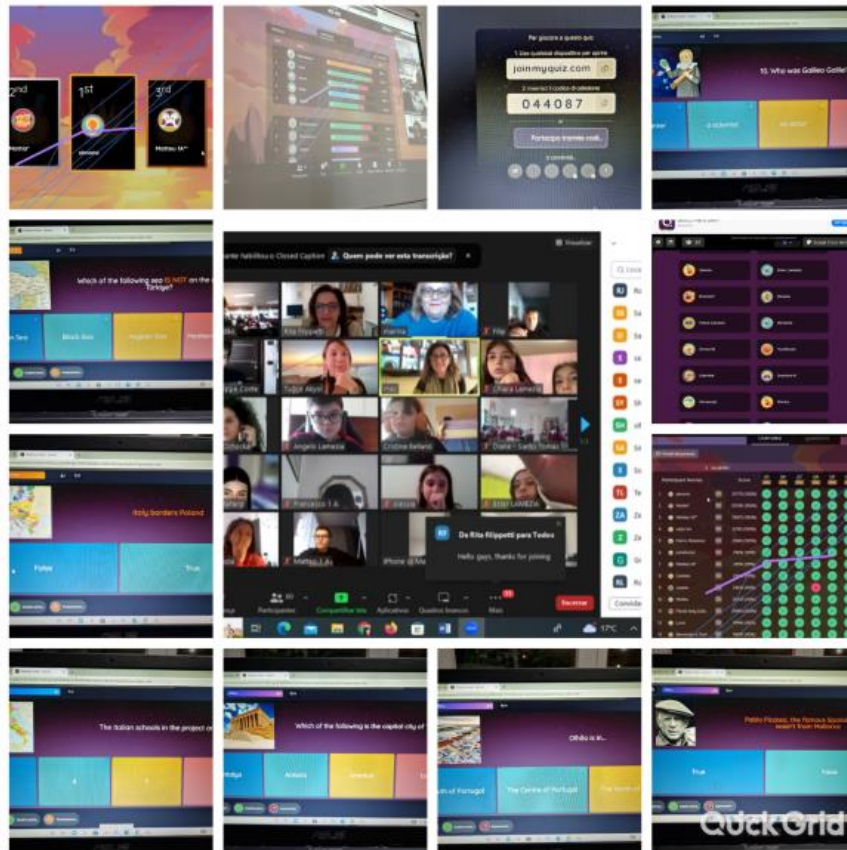
LA LEZIONE COLLABORATIVA

https://docs.google.com/presentation/d/1FSYH6WYw1CwYSsaj4AWnd21tvVnty7cHoKzuMD3QjuQ/edit#slide=id.g1dd61a1af38_1_0

IL PRIMO INCONTRO ONLINE PER LA LEZIONE COLLABORATIVA



IL 2^ INCONTRO PER GIOCARE CON LE DOMANDE SULLA LEZIONE COLLABORATIVA DEL 1^ INCONTRO



ALCUNI GIOCHI PER LA CELEBRAZIONE DEL SAFER INTERNET DAY

<https://it.padlet.com/marinaora/logo-contest-iopslgn16z56>

<https://learningapps.org/watch?v=p20oncd2t23>

<https://learningapps.org/watch?v=p3qkqgdpc23>

I GIOCHI COSTRUITI PER SAN PATRIZIO

<https://it.padlet.com/marinaora/saint-patrick-s-day-vufus6p6z487>

SCAMBI DI BADGE PER LA FESTA DELL'AMICIZIA

<https://it.padlet.com/marinaora/logo-contest-iopslgn16z56>

L'INCONTRO PER FESTEGGIARE L'EUROPA



LET'S CELEBRATE
EUROPE DAY



JOIN OUR PARTY
ON 9TH MAY AT 9
CLASSES 1A - 1B

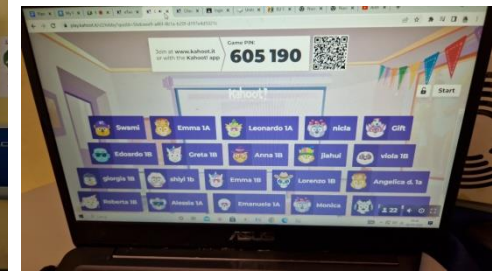
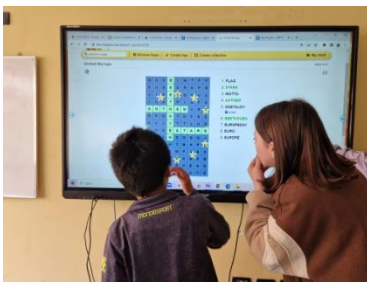
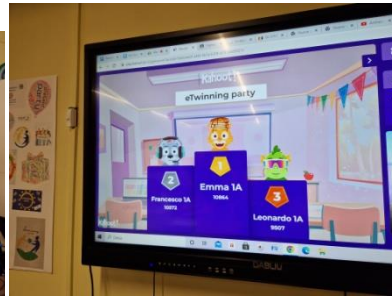
Il video

<https://youtu.be/W5hAAX-MjM4>

I poster



Alcuni giochi



<https://learningapps.org/watch?v=pszvq626520>

<https://learningapps.org/watch?v=pcdj3tof523>

I RISULTATI

Per gli studenti

<https://school-education.ec.europa.eu/en/etwinning/projects/etwinning-party/twinspace/pages/students-post-survey-and-results>

Per i docenti

<https://school-education.ec.europa.eu/en/etwinning/projects/etwinning-party/twinspace/pages/teachers-post-survey-and-results>